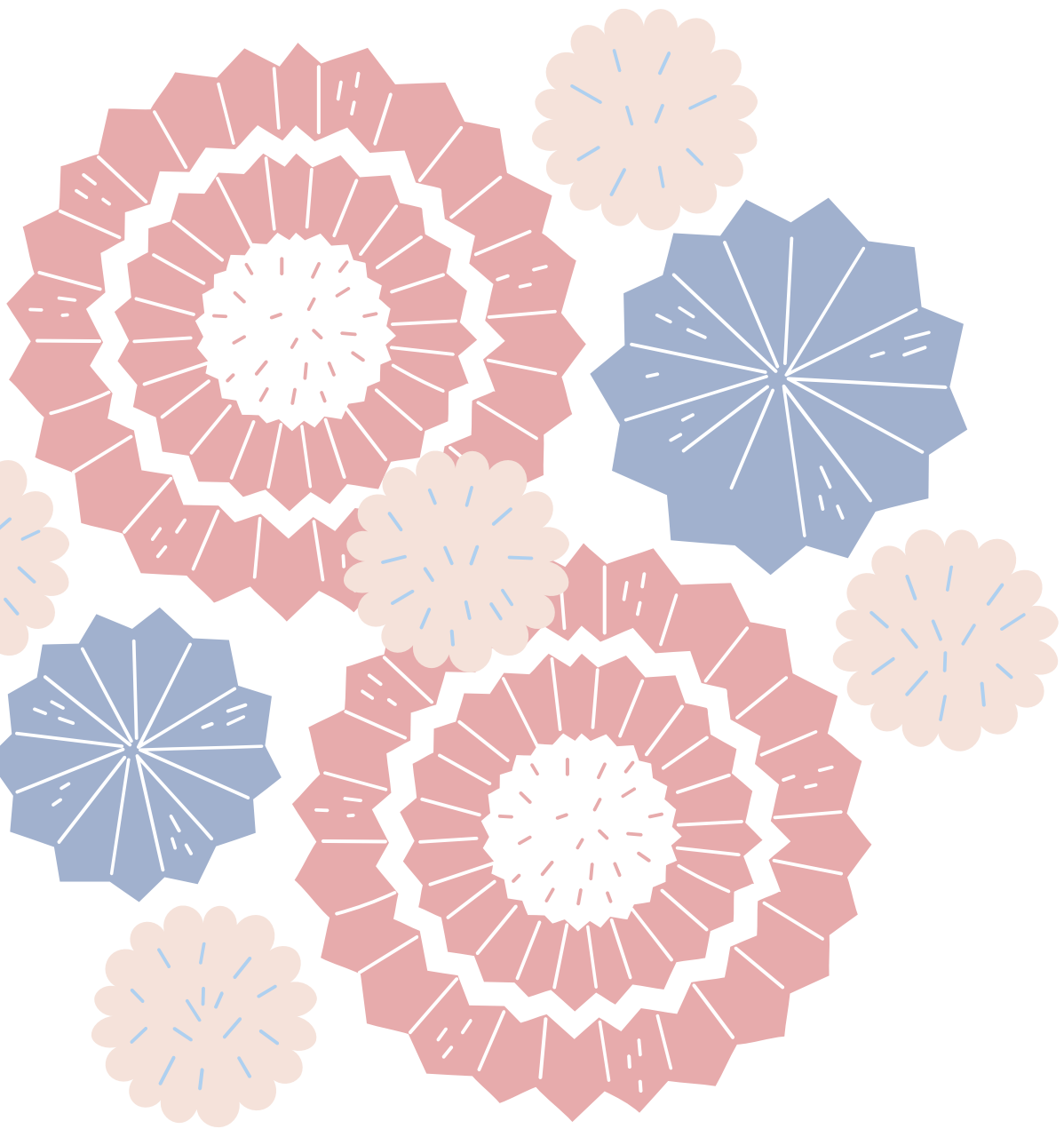
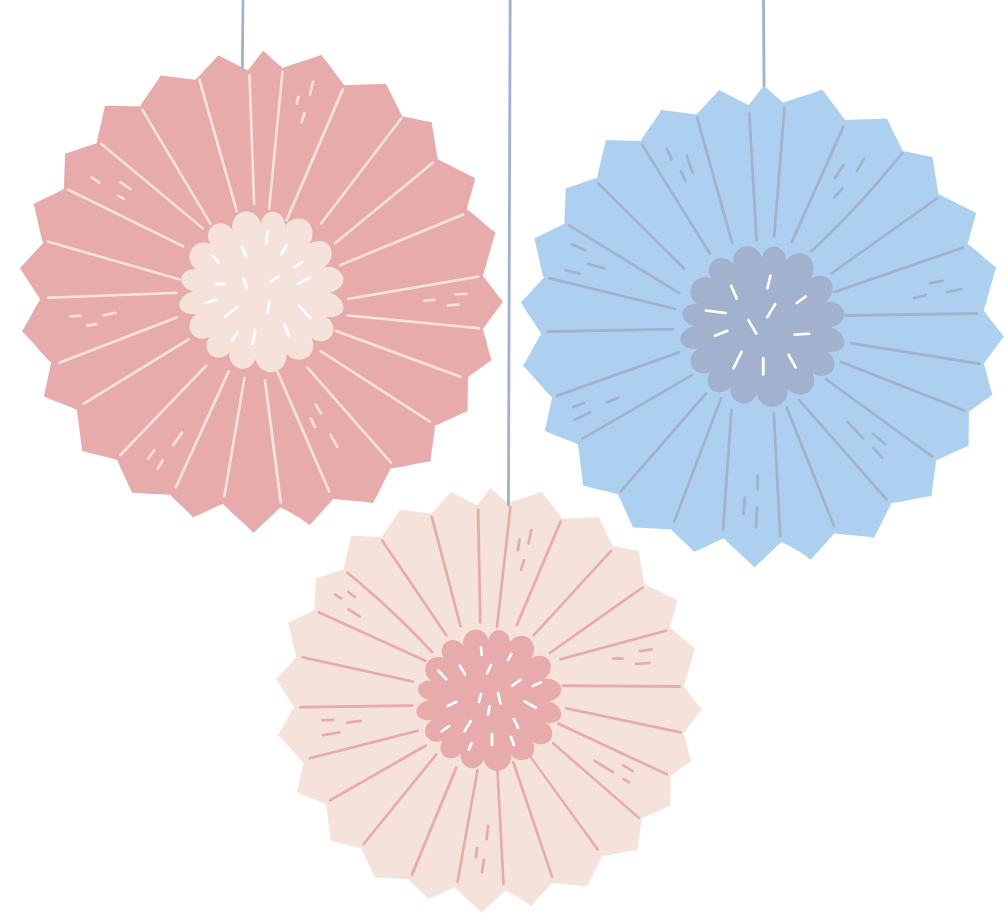




# 个人作品集

陈宇飞

# CONTENTS



**01.** 四合一关卡  
小游戏

**02.** 大炮射击小  
游戏

**03.** 撞椰子小游  
戏

**04.** 接冰淇淋小  
游戏



# 四合一关卡小游戏

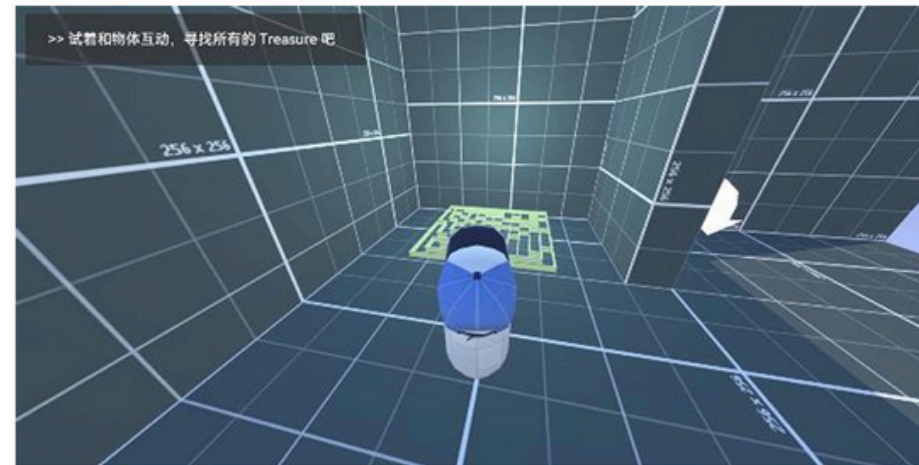
## 游戏介绍

开发平台：unity

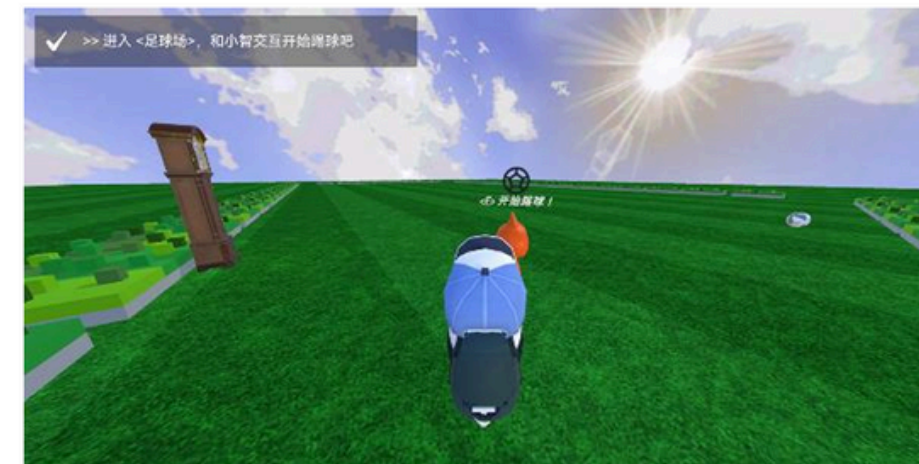
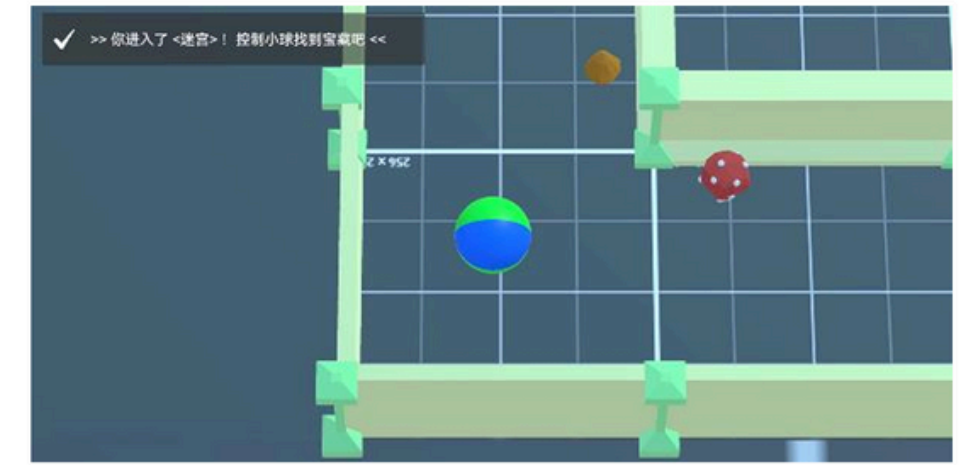
开发者：陈宇飞，黄恒焱

游戏内容：这款游戏由四种小游戏组成，分别是迷宫、足球、射击和跑酷，分为四个独立场景。

视频在线链接：[点击跳转](#)。



迷宫场景缩小版迷宫和视角切换



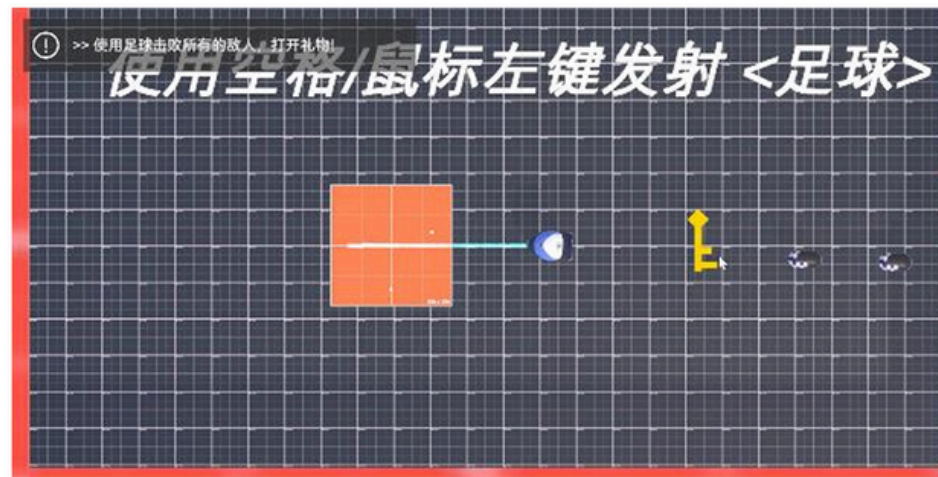
足球场景在交互后显示并且视角切换



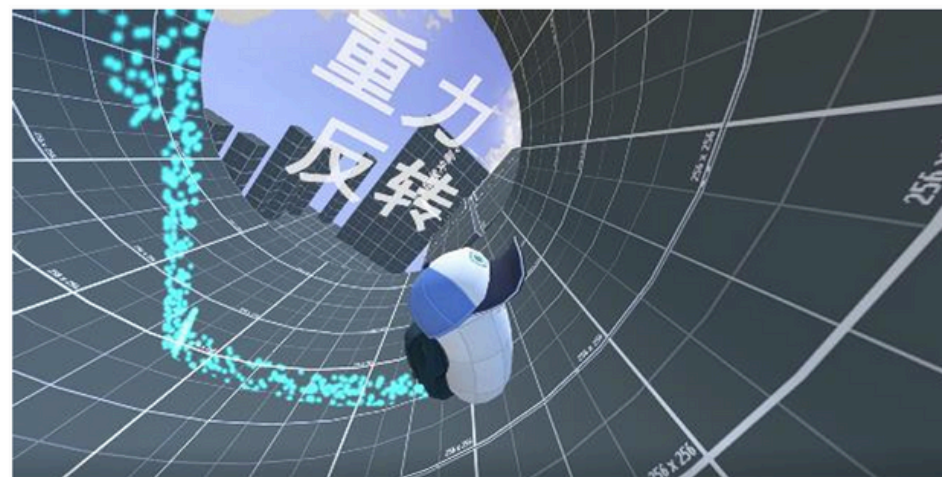
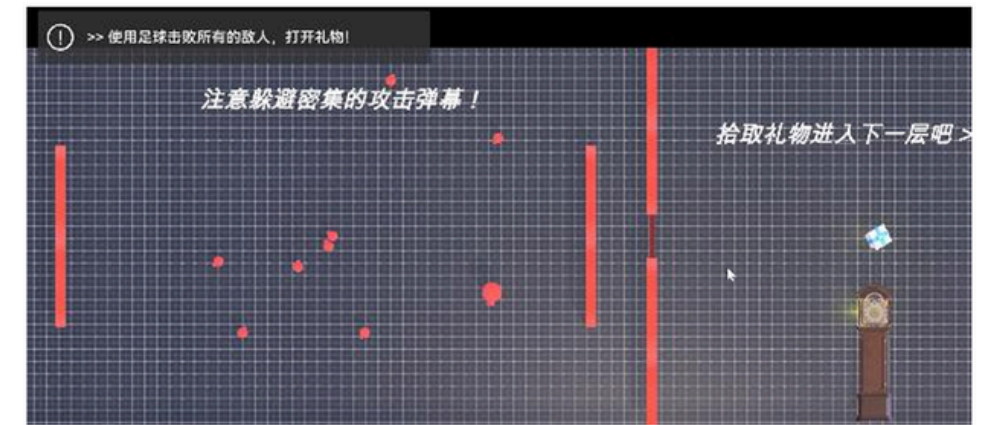
# 四合一关卡小游戏

## 游戏介绍

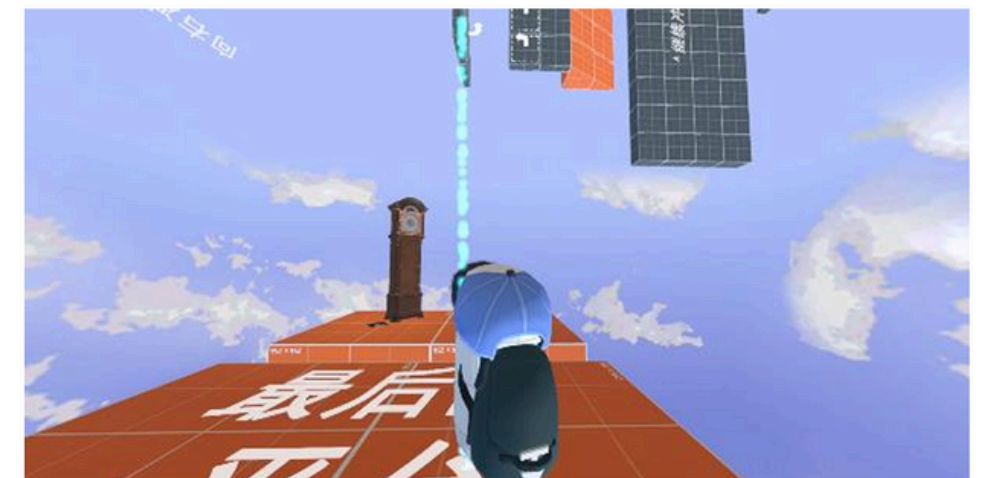
游戏内容：游戏开始是教学场景，玩家靠近迷你迷宫按E交互进入第一关迷宫，玩家找到通关道具背包后跳转到第二关足球关，玩家使用鼠标滑动屏幕控制足球发射方向和速度，其中有移动障碍物阻挡，射进六个足球进入球门后，玩家获得加速的粒子效果拖尾，玩家与钟表交互进入第三关打怪关，玩家操纵平面人物左键发射足球子弹射击小怪和boss，打败boss后，boss掉落钥匙，人物拾取钥匙后关卡出口打开，同样与钟表交互后进入第四关跑酷关，人物的重力会随着装置改变。



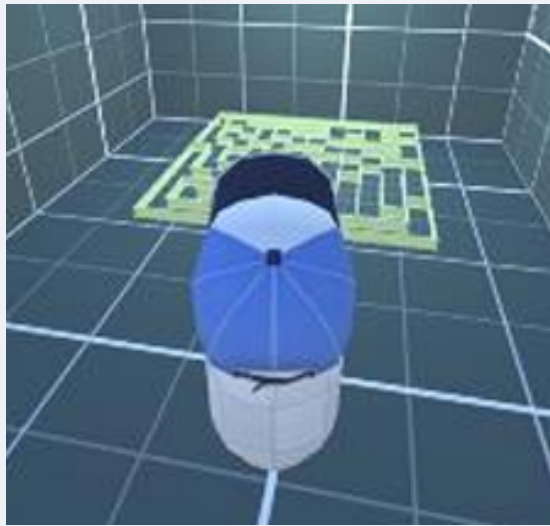
射击场景的 2D 的平滑视角镜头



跑酷场景的反转重力射击



# 核心逻辑

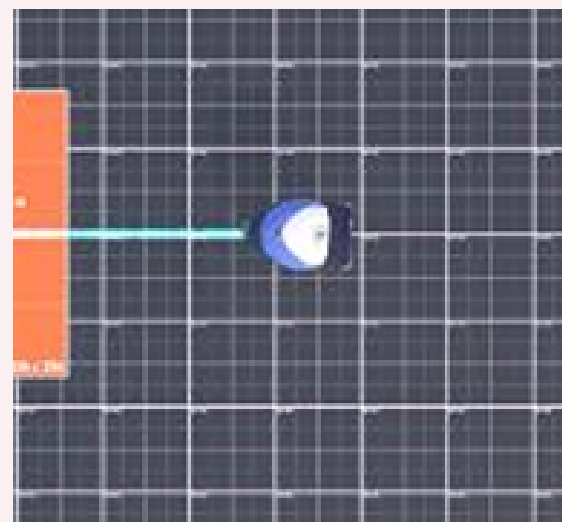


## 交互装置

在交互装置（例如切换场景的钟表）处设置触发器，玩家输入给定键位如E键后，触发加载新的场景或是加上装备

## 相机控制

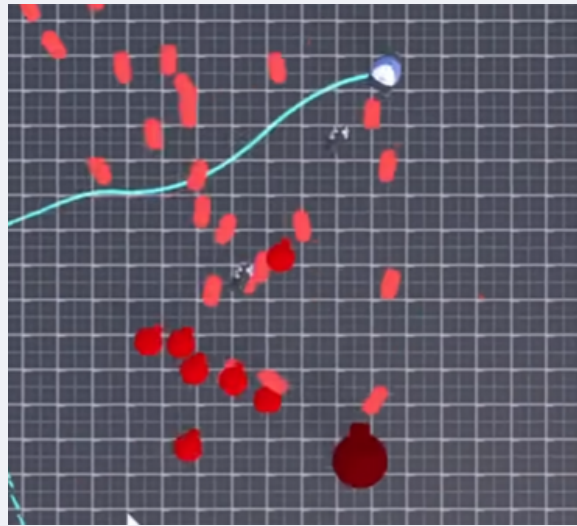
第一关迷宫的相机是随着人物位置移动而旋转的，第三关射击则是俯视的2D视角，第四关是相机随人物移动，人物随相机视角投射视角作为正方向



## 足球射门

根据鼠标滑动的起始点作为2D视角YZ轴的方向，鼠标滑动的时间长短作为X轴的起始力度，滑动越快，时间越短，X轴初速度越快

# 核心逻辑



## 射击小怪

在第三关中小怪和boss随机移动，当玩家出现在他们攻击范围内时，他们会记录玩家当前位置并向该位置发射弹幕，每隔0.3秒发射一次，玩家弹幕根据鼠标位置决定发射方向

## 改变重力

人物触发相应触发器使人物重心从向下变为人物面朝方向的垂直重力，例如重力方向  $(0,0,-1) \rightarrow (0,1,0)$



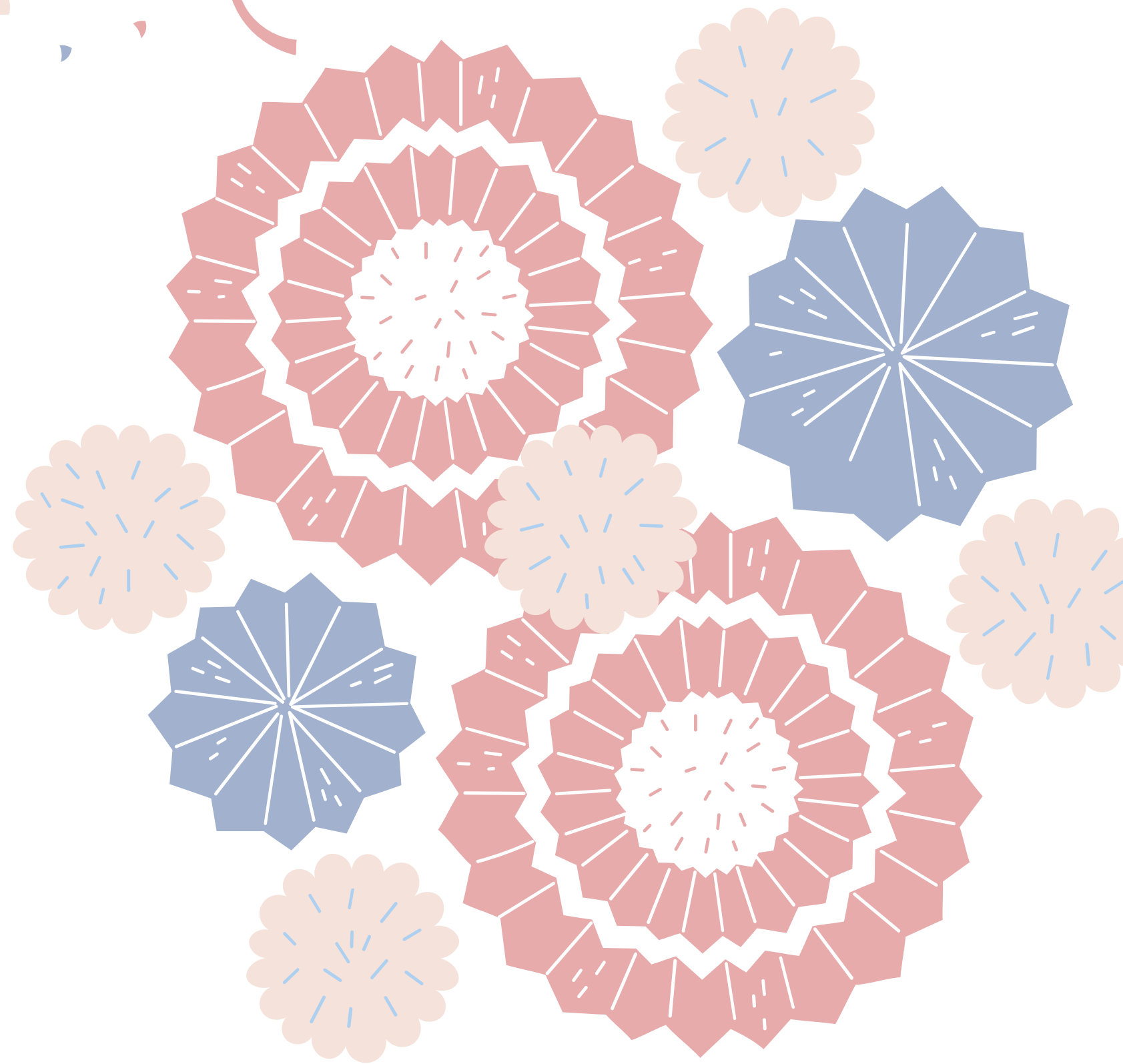
# 大炮射击游戏

## 游戏介绍

开发平台：Cocos creator

开发者：陈宇飞

没有相关图片保存，后面图片为手绘，便于了解



# 大炮射击游戏

## 游戏介绍

玩家用鼠标移动控制大炮旋转方向，炮口处有瞄准线，瞄准线会被四个方块阻挡，鼠标左键控制大炮发射，击中正确的方块则会弹出结束的单词卡，被击中的方块会和炮弹一起消失，炮弹飞出指定范围也会消失，这个游戏还有大炮发射，冰块消失等动画，大炮发射，碰撞冰块和结束画面的音效。

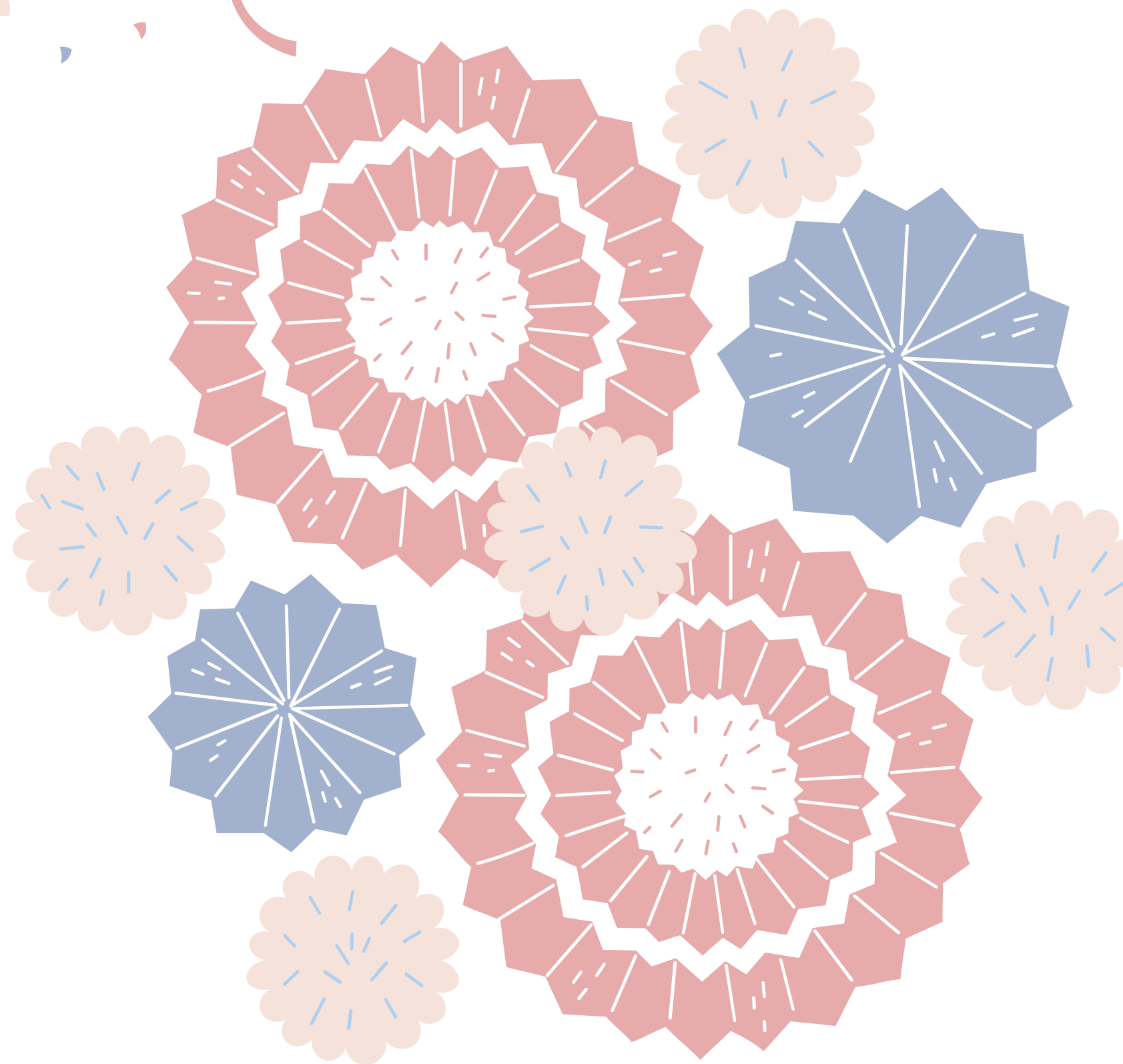


# 撞椰子小游戏

## 游戏介绍

开发平台：Cocos creator

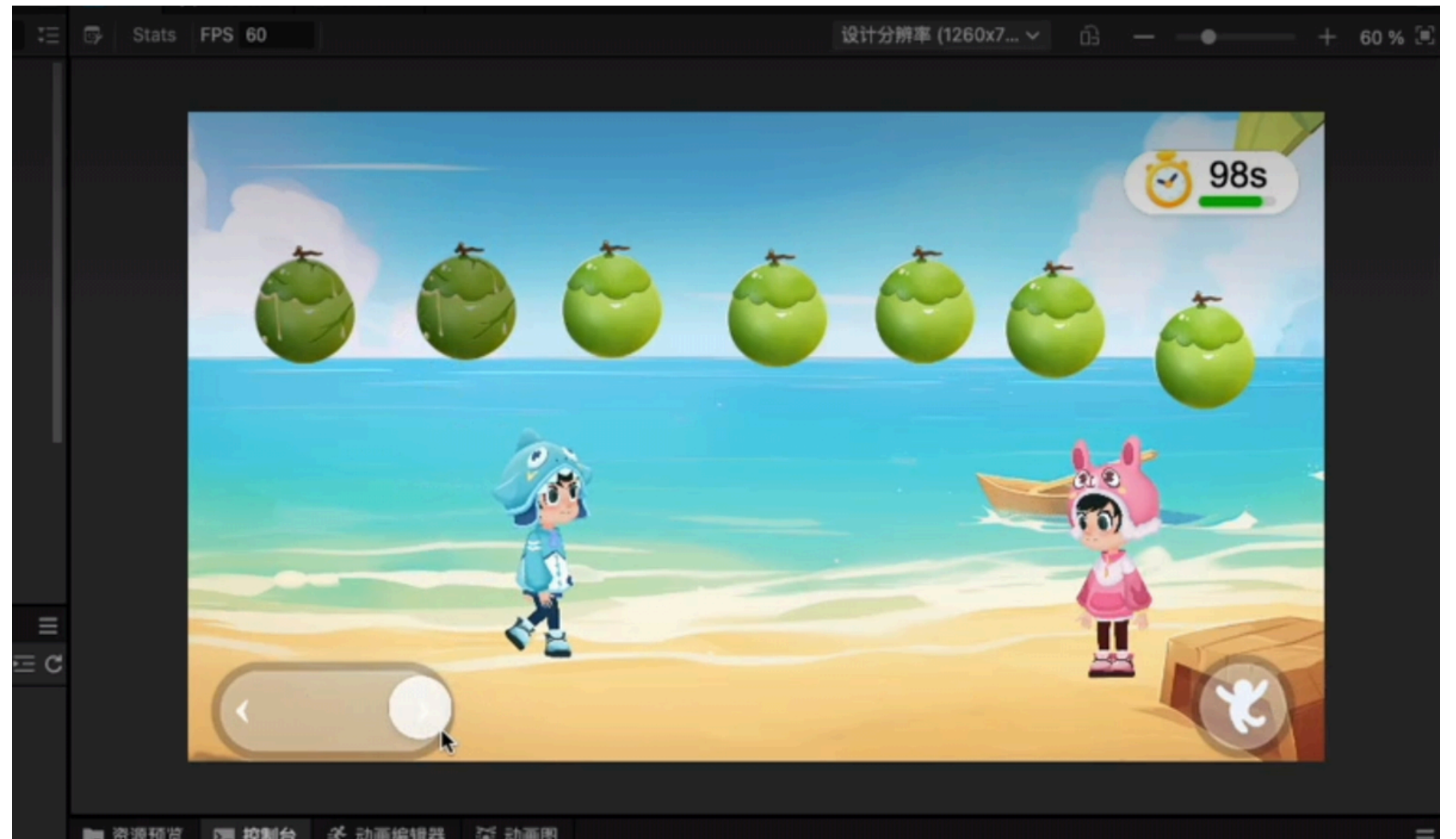
开发者：陈宇飞



# 撞椰子小游戏

## 游戏介绍

左下移动键控制人物左右移动，偏量越多人物移速越快，右下跳跃键控制人物跳跃，人物跳跃碰撞到椰子，七个椰子中随机生成正确的通关椰子，右上还有时间限制，时间条会随时间慢慢缩短，又绿变红，其中人物移动、站立和跳跃都有相关动画及音效，碰撞椰子是由跳跃动画和控制人物碰撞体跳跃完成。



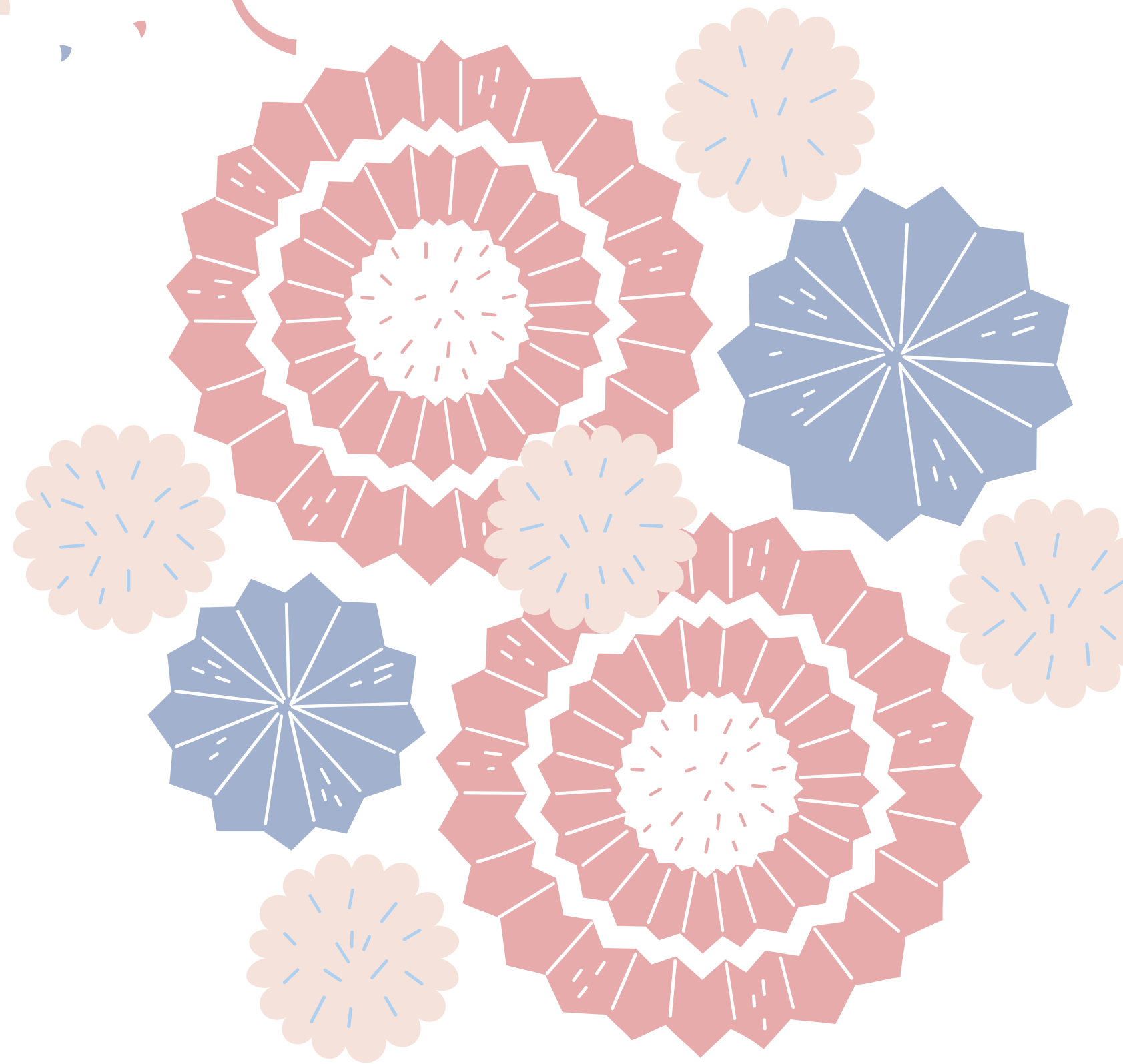
# 接冰淇淋小游戏

## 游戏介绍

开发平台：Cocos creator

开发者：陈宇飞

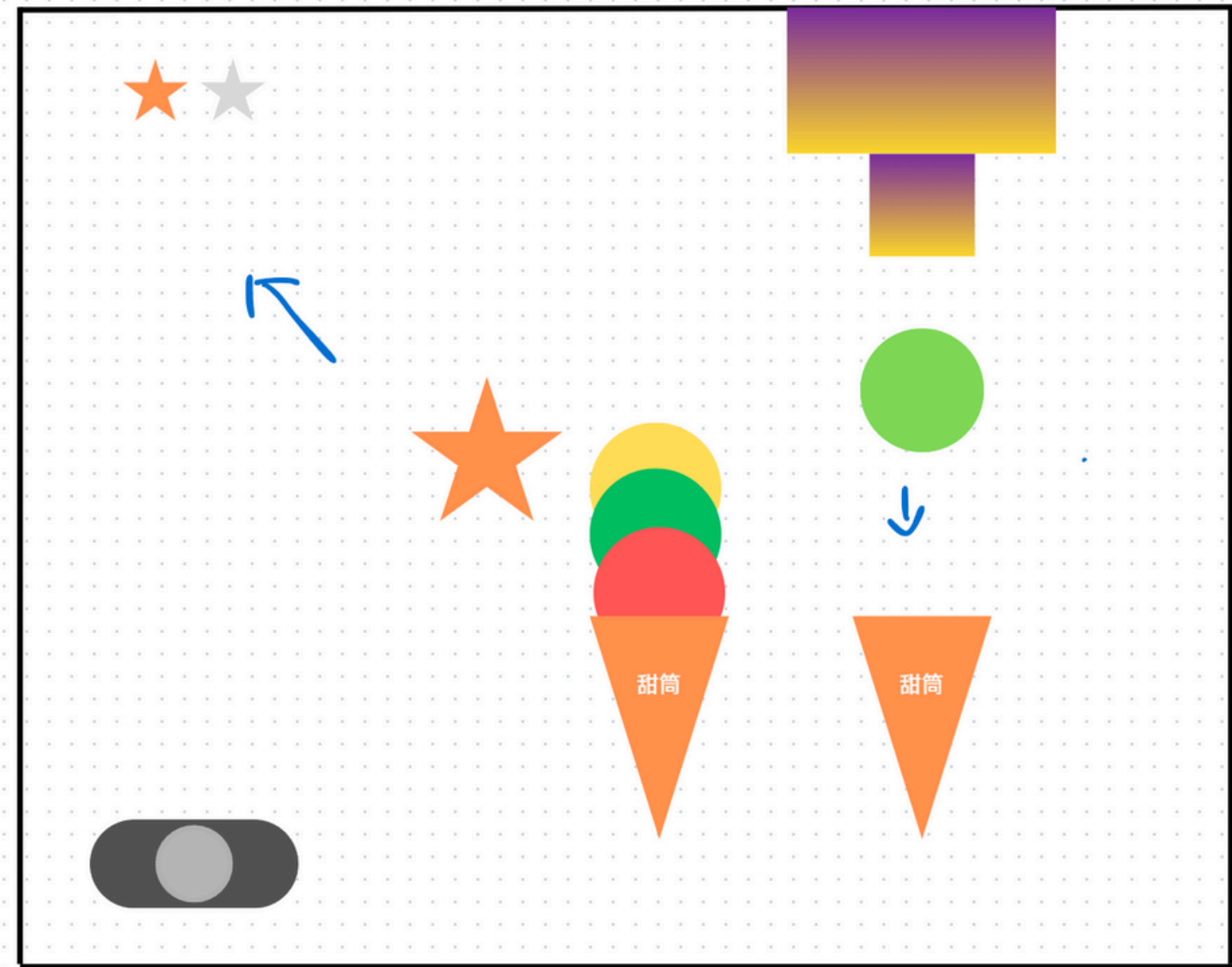
没有相关图片保存，后面图片为手绘，便于了解



# 接冰淇淋小游戏

## 游戏介绍

接冰淇淋小游戏很像经典大富翁，通过控制冰淇淋甜筒左右移动来接住从冰淇淋机里喷出的冰淇淋球，冰淇淋球的颜色是随机的，接住的冰淇淋会不断堆叠，每积攒五个冰淇淋球，这些冰淇淋会消失然后变成一个大五角星然后旋转飞向左上角点亮一颗灰色的星星，当积攒两颗星星就会过关，其中也有发射冰淇淋和冰淇淋落地未接住的动画和音效



The background features a light cream color with decorative elements. In the top-left and bottom-right corners, there are colorful streamers in shades of blue, red, and orange, along with small confetti pieces. In the top-right and bottom-left corners, there are large, stylized floral patterns in red, blue, and orange, resembling paper flowers or mandala designs.

**感谢您的观看**

**THANK YOU**

姓名：陈宇飞